





**CÂMARA MUNICIPAL DE FORTALEZA**  
**Gabinete Vereador Igor Nogueira**

---

**INDICAÇÃO Nº - 1383 / 2025**

**PROJETO DE LEI Nº \_\_\_\_\_ / 2025**

**Autoriza ao Chefe do Poder Executivo, requalificar e reformar a Praça do Chafariz, localizada no Bairro Joaquim Távora, na forma que indica.**

**A CÂMARA MUNICIPAL DE FORTALEZA, APROVA:**

Art. 1º Fica o Chefe do Poder Executivo Municipal, autorizado requalificar e reformar a Praça Chafariz, localizada no Bairro Joaquim Távora.

Art. 2º. As despesas com a execução desta lei correrão por conta de dotações orçamentárias próprias.

Art. 3º. Esta Lei entra em vigor na data de sua publicação, revogadas as disposições em contrário.

**DEPARTAMENTO LEGISLATIVO DA CÂMARA MUNICIPAL DE FORTALEZA, EM**  
**\_\_\_\_\_ DE \_\_\_\_\_ DE 2025.**

  
**VEREADOR IGOR NOGUEIRA**  
**PMN**



**CÂMARA MUNICIPAL DE FORTALEZA**  
**Gabinete Vereador Igor Nogueira**

**JUSTIFICATIVA**

A reforma da Praça Chafariz, localizada na Rua Coronel Alves Teixeira, é muito importante para os moradores do bairro e para a cidade de Fortaleza. Hoje, a praça está mal cuidada e pouco usada, o que faz com que ela perca seu valor como lugar de encontro, lazer e lembrança da história do bairro.

O objetivo da reforma é melhorar a estrutura da praça e valorizar sua importância cultural. A praça é um símbolo importante para a comunidade, e sua renovação vai ajudar a manter viva a história e a identidade do bairro.

Depois da reforma, a praça será um espaço mais bonito, seguro e acessível para todos, com opções para atividades físicas, brincadeiras e convivência. Novos equipamentos e melhorias vão beneficiar crianças, idosos e pessoas com deficiência.

Além disso, a praça vai atrair mais visitantes, o que pode movimentar o comércio local e gerar novas oportunidades para os moradores.

Por tudo isso, pedimos que esse projeto seja aprovado e colocado em prática o quanto antes. Investir na Praça Chafariz é cuidar da comunidade e da cidade de forma duradoura.

**VEREADOR IGOR NOGUEIRA - PMN**

